

Programmation LabVIEW 8.6.1 FIRST

2011-2012

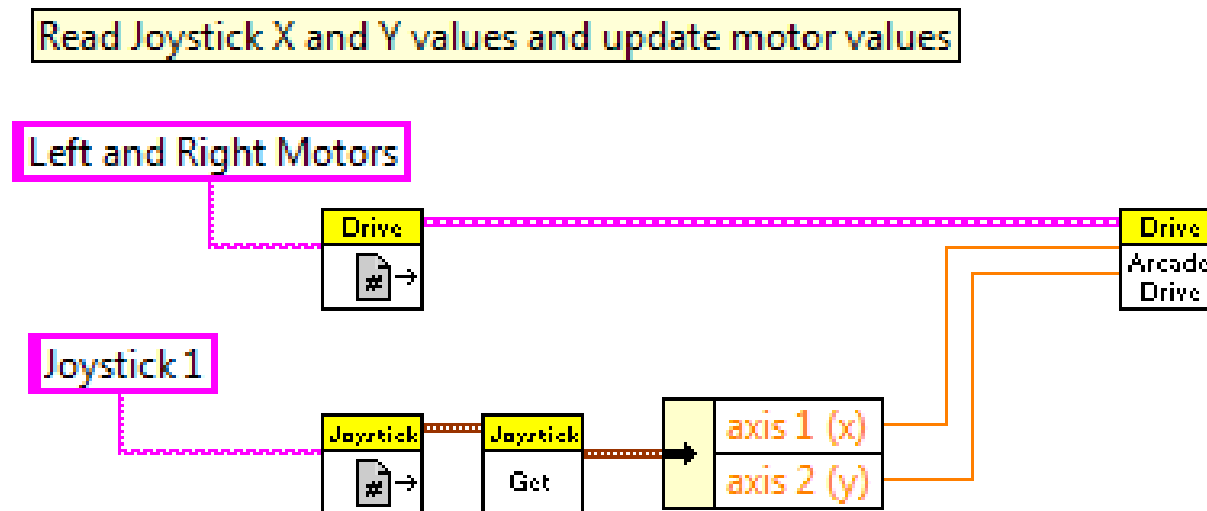
Équipe : Évolution 2626

Par Corinne Philippon



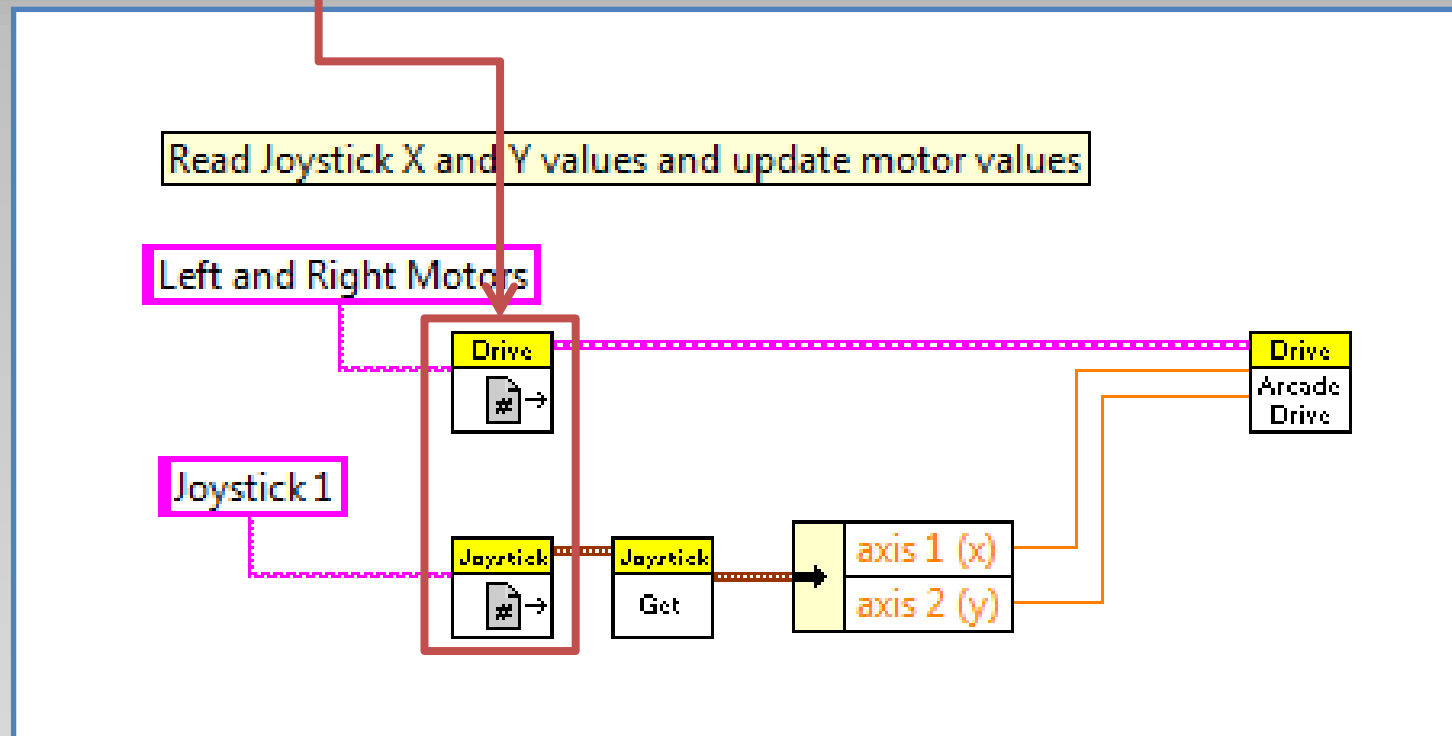
Teleop

Premièrement, après avoir initialiser une composante, nous pouvons l'utiliser. Donc, nous utilisons les informations en banque dans la programmation, nous la prenons et la transformons, puis on l'emploie tel que désiré.



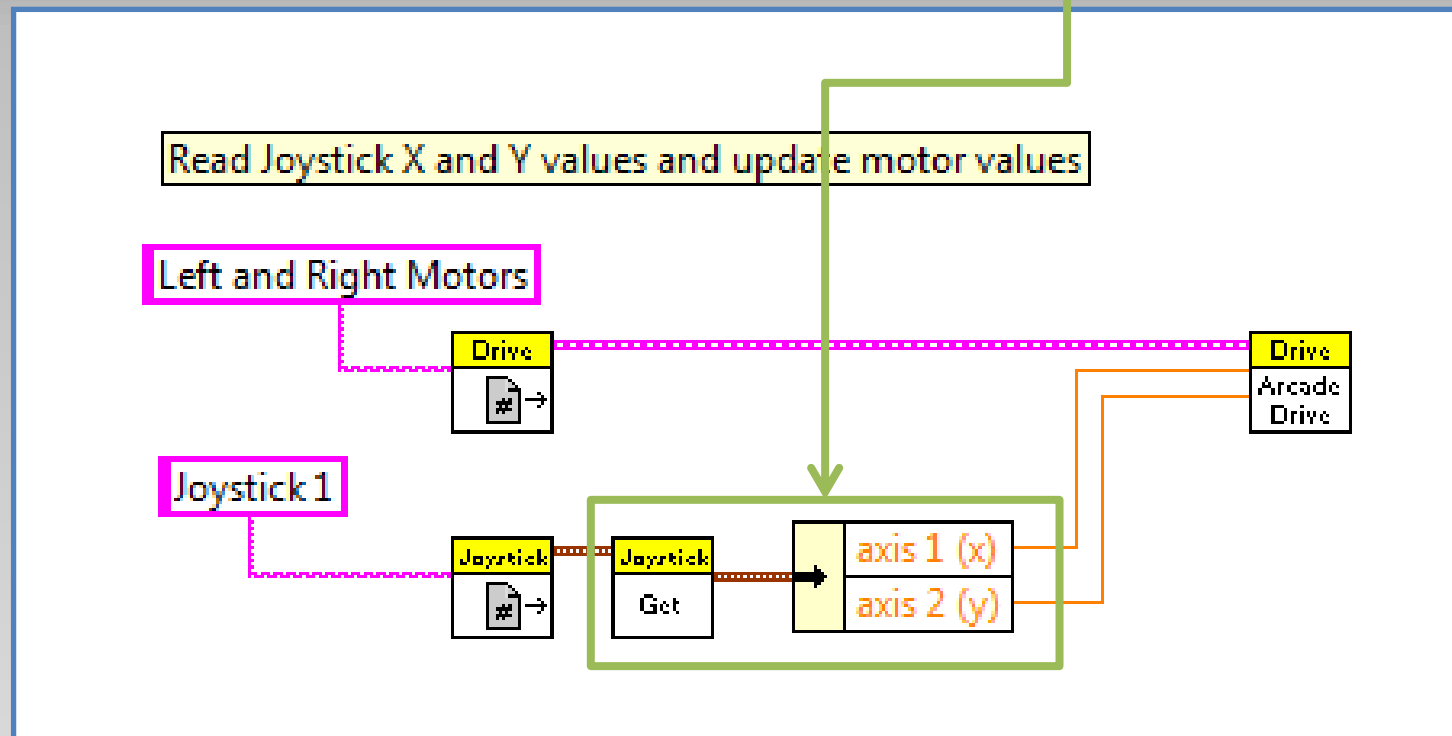
Teleop

Utilisation des données



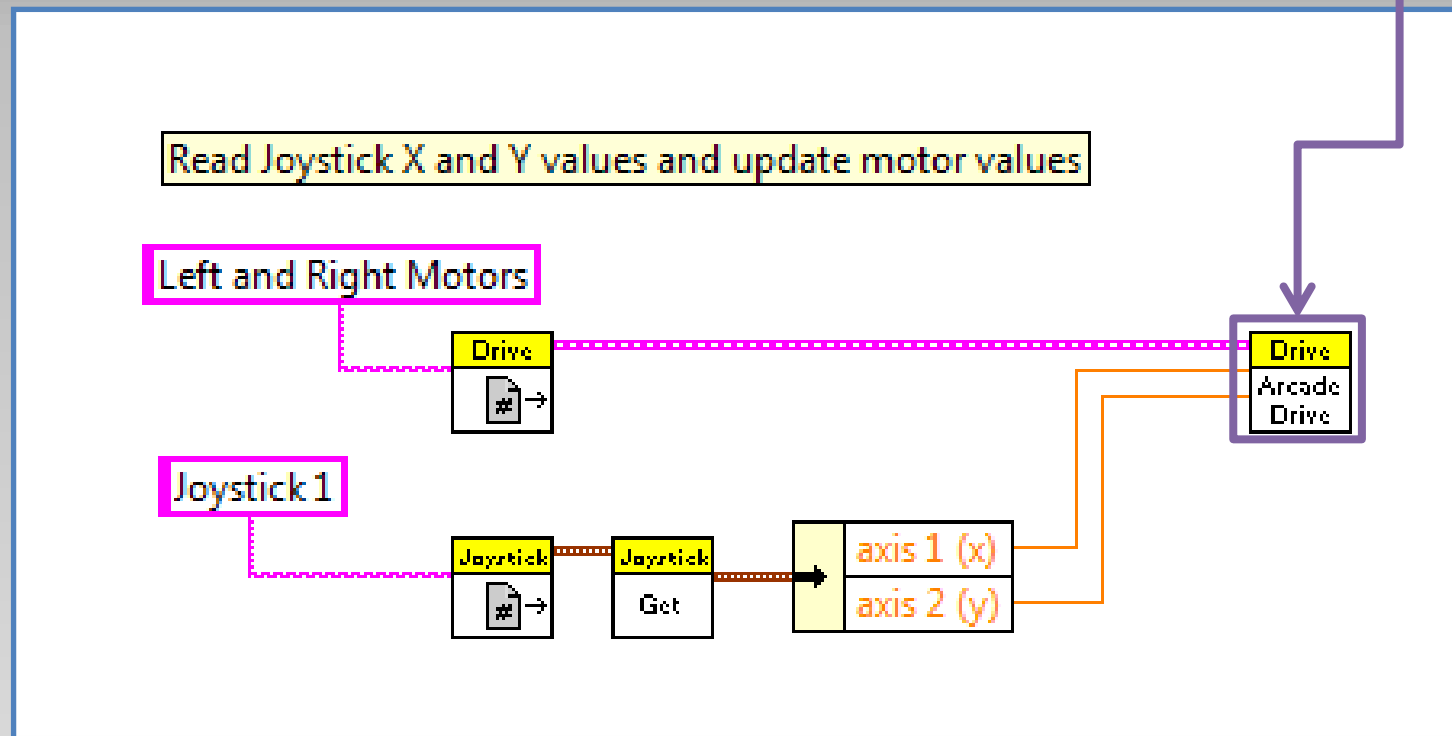
Teleop

Prend les données et les transfère en axes (pour le joystick dans cet exemple)



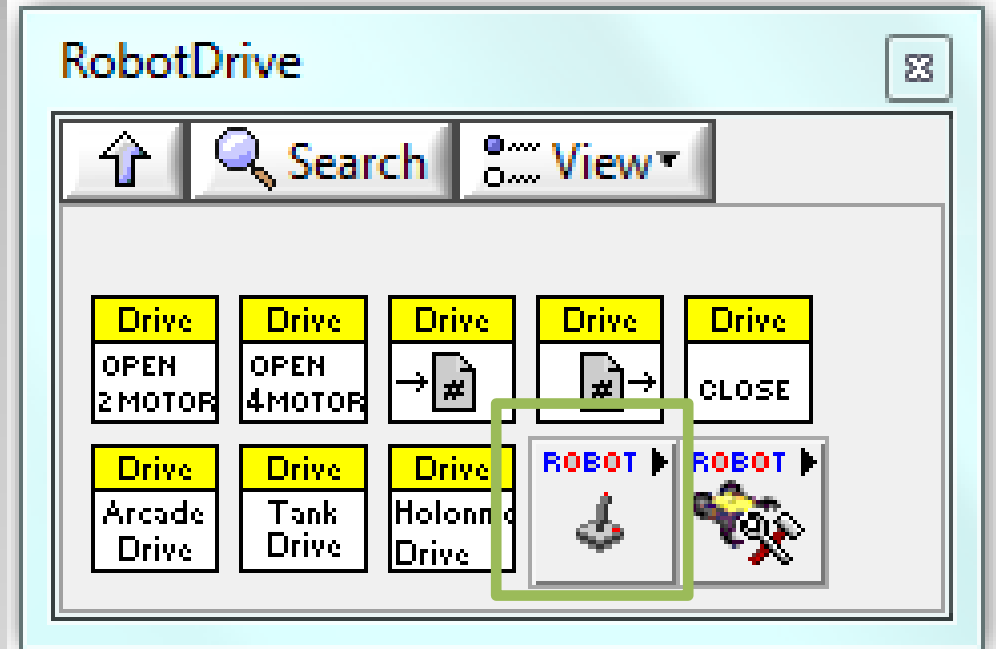
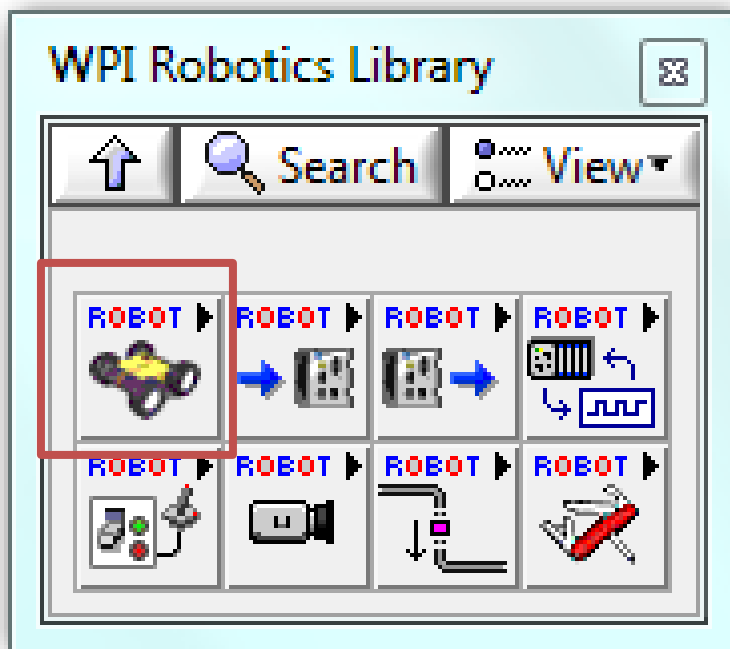
Teleop

Action finale



Teleop

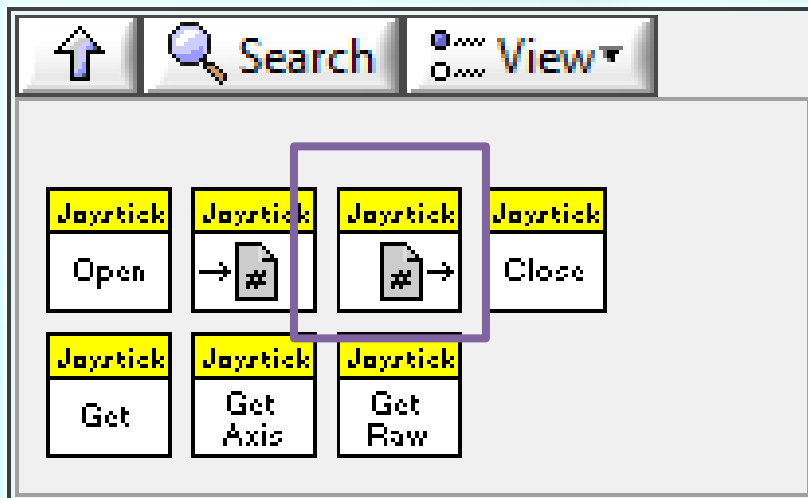
Prenons un autre exemple étape par étape. Par exemple, nous voulons programmer un autre joystick et que celui-ci est déjà initialiser et arrêter dans la programmation. Donc voici les étapes que nous allons faire.



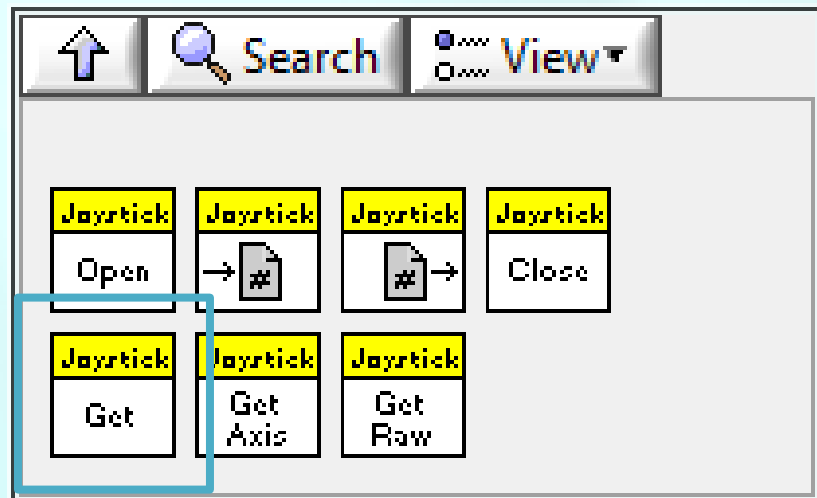
Teleop

Prenons un autre exemple étape par étape. Par exemple, nous voulons programmer un autre joystick et que celui-ci est déjà initialiser et arrêter dans la programmation. Donc voici les étapes que nous allons faire.

Joystick

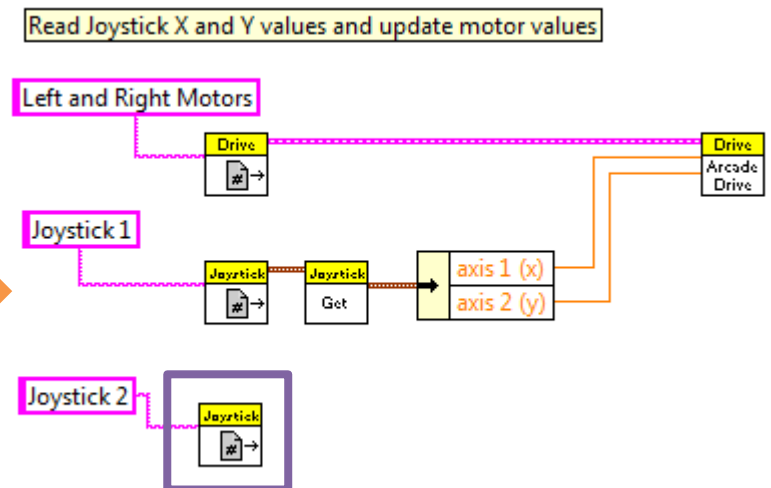
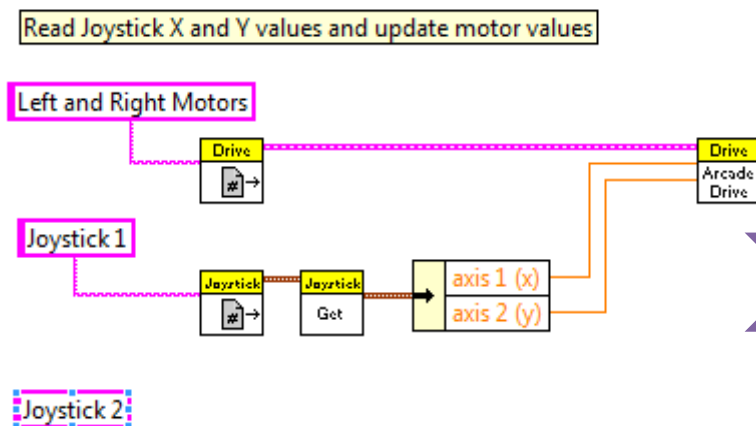


Joystick



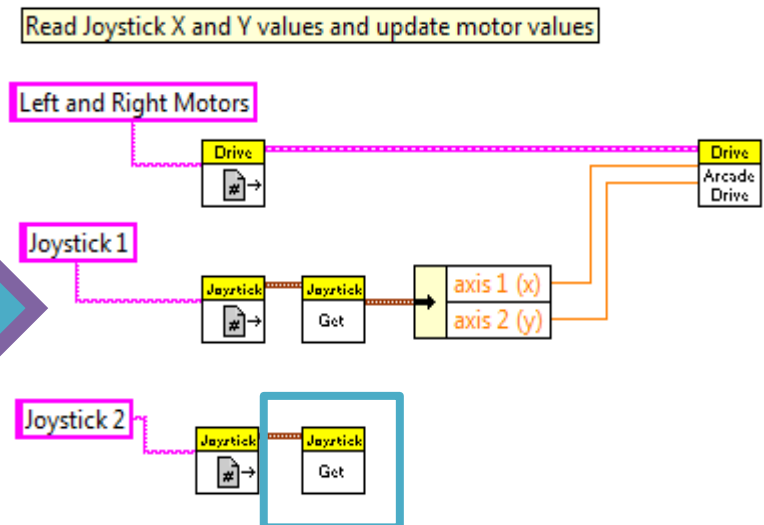
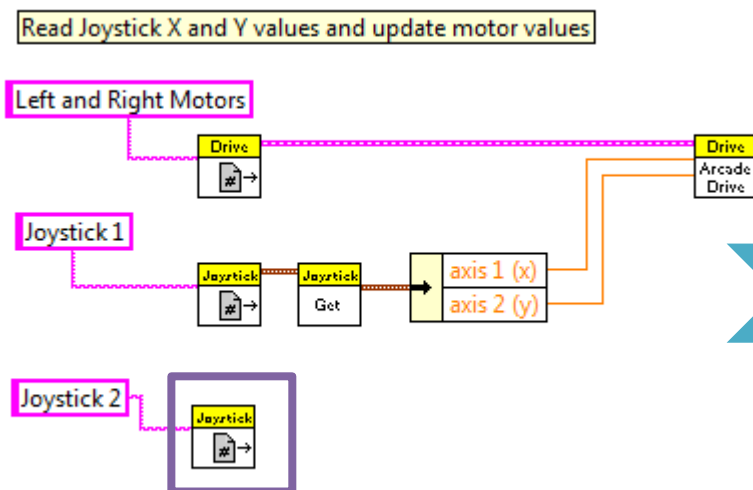
Teleop

Prenons un autre exemple étape par étape. Par exemple, nous voulons programmer un autre joystick et que celui-ci est déjà initialiser et arrêter dans la programmation. Donc voici les étapes que nous allons faire.



Teleop

Prenons un autre exemple étape par étape. Par exemple, nous voulons programmer un autre joystick et que celui-ci est déjà initialiser et arrêter dans la programmation. Donc voici les étapes que nous allons faire.



Programmation LabVIEW 8.6.1 FIRST

2011-2012

Équipe : Évolution 2626

Par Corinne Philippon

